

HVPF - Stevne Pistol																													
Løvenskiold, 07.09.2019																													
		Øvelse 1									Øvelse 2									Øvelse 3									Poeng Totalt
		Tid (sek)	Stål	Skiver	Treff	Sone	Pros	NS	Poeng	Sum	Tid (sek)	Stål	Skiver	Treff	Sone	Pros	NS	Poeng	Sum	Tid (sek)	Stål	Skiver	Treff	Sone	Pros	NS	Poeng	Sum	
1	Folke Myrvang	16.03	14		26				96	114.59	16.44		11	30	20			105	118.82	15.23	8	11	24	14			133	151.13	384.53
2	Roger Jensen	17.77	14		26				96	112.85	15.92		11	27	19			101	115.34	16.97	8	11	24	13			132	148.39	376.57
3	Johan Røneid	44.27	13		23				88	78.35	33.86		11	28	18			101	97.40	33.68	8	11	24	11			130	129.68	305.42
4	Håvar Eriksen	45.97	14		24				94	82.65	27.88		11	26	9			90	92.38	40.50	8	11	24	11			130	122.86	297.88
5	Bjørn Fidelus	31.72	10		13				63	65.90	33.25		11	26	10			91	88.01	48.08	8	10	23	13			126	111.28	265.18
6	Håkon Tønsager	51.94	10		15				65	47.68	54.19		11	25	9			89	65.07	45.67	6	10	21	9			110	97.69	210.43
									-	-								-	-							-	-	-	
									-	-								-	-							-	-	-	
		34.62	14		26				96		30.26		11	30	30			115		33.36	8	11	24	16			135		

Poengbonus pr sekund:	1
-----------------------	---

Beskriv ,

Øv 1 Pistol, 2x15 skudd, 6 stål og 2 poppere, stål skal treffes med 2 skudd hver før og etter magasinbytte, poppere skal falle, ca. 8-12 m avstand, fri skytestilling, utgangsstilling: halvkladd våpen, hylstret

Øv 2 Pistol, 2x15 skudd, 11 skiver, max 3 treff pr skive, ca. 12 m avstand, fri skytestilling, utgangsstilling: våpen halvkladd og hylstret

Øv 3 Pistol, 2x15 skudd, 2 skyteposisjoner, pos 1: 6 stål og 2 poppere, ett treff pr stål/popper, forflytning sideveis, post 2: 11 skiver, max 2 treff per skive, tvunget magasinbytte før papp engasjeres, halvkladd våpen i hylster ved start

Stål: antall treff i stålmål (6 poeng pr. Treff)

Skiver: antall pappskiver truffet (5 poeng pr skive truffet)

Treff: antall treff i pappskive (1 poeng pr treff i skive)

Sone: Antall innersoner i pappskive (1 ekstrapoeng for treff i innersone)

Pros: Prosedyrefeil: -5 poeng

NS = No Shoot = -10 poeng