

HVPF - Stevne Pistol																													
Løvenskiold, 06.04.2019																													
		Øvelse 1									Øvelse 2									Øvelse 3									Poeng Totalt
		Tid (sek)	Stål	Skiver	Treff	Sone	Pros	NS	Poeng	Sum	Tid (sek)	Stål	Skiver	Treff	Sone	Pros	NS	Poeng	Sum	Tid (sek)	Stål	Skiver	Treff	Sone	Pros	NS	Poeng	Sum	
1	Folke Myrvang	6.88	4		16				36	40.64	13.34		6	24	22			76	80.30	19.79	4	6	28	8			86	96.53	217.46
2	Roger Jensen	8.98	4		16				36	38.54	14.58		6	24	17			71	74.06	23.10	4	6	28	10			88	95.22	207.81
3	Halvor Ajer	12.00	4		16				36	35.52	15.82		6	23	15			68	69.82	26.91	4	6	27	11			88	91.41	196.74
4	Johan Røneid	12.11	4		16				36	35.41	21.63		6	23	17			70	66.01	31.70	4	6	27	9			86	84.62	186.03
5	Øistein Tidemand-Johannessen	12.69	4		16				36	34.83	17.11		6	22	9			61	61.53	33.89	4	6	27	8			85	81.43	177.78
6	Håvar Eriksen	12.80	4		16				36	34.72	18.27		6	24	12			66	65.37	40.58	4	6	28	5			83	72.74	172.82
7	Bjørn Fidelus	15.15	4		16				36	32.37	22.71		6	20	9			59	53.93	36.27	4	6	24	-			74	68.05	154.34
									-	-								-	-							-	-	-	
		11.52	4		16				36		17.64		6	24	24			78		30.32	4	6	28	12			90		

Poengbonus pr sekund:	1
-----------------------	---

- Beskri ,
- Øv 1 Pistol, 2x15 skudd, 4 stål, skal treffes med 2 skudd hver, magasinbytte, gjenta, ca. 10 m avstand, fri skytestilling, utgangsstilling: halvlatt våpen, hylstret.handsup
- Øv 2 Pistol, 2x12 skudd, 6 skiver, max 5 treff pr skive, ca. 10 m avstand, fri skytestilling, utgangsstilling: våpen halvlatt og hylstret, handsup
- Øv 3 Pistol, 3x15 skudd, 3 skyteposisjoner, startpos: 20 meter, 4 stål skal treffes med 2 skudd hver, halvlatt våpen i hylster ved start
- Skytepos 2: Framsprang til ca 10 meter, magasinbytte, 4 stål skal treffes med 2 skudd hver
- Skytepos 3: Sideforflytning til siste standplass, 6 skiver, ca. 10 m avstand, tvunget mag.bytte, max 2 treff pr skive

Stål: antall treff i stålmål (6 poeng pr. Treff)

Skiver: antall pappskiver truffet (5 poeng pr skive truffet)

Treff: antall treff i pappskive (1 poeng pr treff i skive)

Sone: Antall innersoner i pappskive (1 ekstrapoeng for treff i innersone)

Pros: Prosedyrefeil: -5 poeng

NS = No Shoot = -10 poeng