

# HVPF - Stevne Pistol

Løvenskjold, 05.11.2016

Poengbonus pr sekund: 1

		Øvelse 1 - Pistol									Øvelse 2 - Pistol									Øvelse 3 Pistol									Poeng Totalt
		Tid (sek)	Stål	Skiver	Treff	Sone	Pros	NS	Poeng	Sum	Tid (sek)	Stål	Skiver	Treff	Sone	Pros	NS	Poeng	Sum	Tid (sek)	Stål	Skiver	Treff	Sone	Pros	NS	Poeng	Sum	
1	Folke Myrvang	8.22	4	5	10	9			64	71.05	9.30		6	15	15			60	66.48	18.76	4	11	26	26			127	139.93	277.46
2	Halvor Ajer	12.38	4	5	10	8			63	65.89	12.43		6	15	5			50	53.35	22.99	4	11	22	20			117	125.70	244.94
3	Andreas Hamre	15.41	4	5	10	7			62	61.86	17.14	-	6	15	11			56	54.64	23.44	4	11	22	18			115	123.25	239.75
4	Johan Røneid	16.24	4	5	9	7			61	60.03	17.94		6	15	10			55	52.84	30.82	4	11	22	15			112	112.87	225.74
5	Håvar Eriksen	12.13	4	5	10	5			60	63.14	12.44		6	15	11			56	59.34	29.16	3	11	19	6			95	97.53	220.01
6	Øistein Tiedemand-Johannessen	21.65	2	5	9	8			52	45.62	23.17	-	6	13	12			55	47.61	43.43	4	11	21	14			110	98.26	191.49
7	Håkon Tønsager	20.86	4	5	8	4			57	51.41	18.04		6	15	8			53	50.74	53.20	4	10	14	7			91	69.49	171.64
8									-	-								-	-								-	-	-
9									-	-								-	-								-	-	-
10									-	-								-	-								-	-	-
11									-	-								-	-								-	-	-
12									-	-								-	-								-	-	-
13									-	-								-	-								-	-	-
14									-	-								-	-								-	-	-
15									-	-								-	-								-	-	-
16									-	-								-	-								-	-	-
17									-	-								-	-								-	-	-
		15.27									15.78									31.69									

## Beskrivelse av skyteøvelser:

Øv 1 4 stål, 15 skudd tilgjengelig, skyting på tid, 1 bonuspoeng pr sekund over/under gjennomsnittstid, halvlandet og hylstret ved ild, max 2 treff pr skive, fri skytestilling

Øv 2 6 skiver, 15 skudd tilgjengelig, max 3 treff pr skive, skyting på tid, 1 bonuspoeng pr sekund over/under gjennomsnittstid, våpen halvlandet i hylster ved start, beste hånd

Øv 3 4 stål, 11 skiver, 2x15 skudd tilgjengelig, max 2 treff pr. Skive, 1 bonuspoeng per sekun over/under gjennomsnittstid, fri skytestilling ved 2 ulike skyteposisjoner, våpen halvlandet i hylster ved start

Stål: antall treff i stålmål (6 poeng pr. Treff)

Skiver: antall pappskiver truffet (5 poeng pr skive truffet)

Treff: antall treff i pappskive (1 poeng pr treff i skive)

Sone: Antall innersoner i pappskive (1 ekstrapoeng for treff i innerzone)

Pros: Prosedyrefeil: -7 poeng

NS = No Shoot = -10 poeng